

MALTEPE ORTAOKULU MÜDÜRLÜĞÜNE

ÇANKAYA

29/12/2023 Cuma günü okulumuzda yapılacak olan Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi ortak sınavı için 6. sınıflarda kazanımlar ve soru sayıları aşağıda belirtilmiştir.

Bilgilerinize arz ederim

| Kazanımlar | Soru Sayısı |
|--|-------------|
| BT.6.1.1.1. Bilişim teknolojilerinin günlük yaşamdaki önemini değerlendirir. | |
| BT.6.1.1.2. Bilgisayarların akıllı davranış modellerini kullanma biçimlerini açıklar. | |
| BT.6.1.1.3. Bilişim teknolojilerinin beden ve ruh sağlığına etkilerini yorumlar. | |
| BT.6.1.1.4. Bilişim teknolojilerinin sosyal ve kültürel hayata katkılarını ve risklerini örnekler üzerinden tartışır | |
| BT.6.1.2.1. İşletim sistemi kavramını açıklar. | |
| BT.6.1.2.2. İşletim sistemlerinin bileşenlerinin görevlerini kavrar. | |
| BT.6.1.2.3. Farklı işletim sistemlerini karşılaştırır. | |
| BT.6.1.3.1. Dosya uzantılarına göre dosyaların temel özelliklerini açıklar. | |
| BT.6.1.3.2. Basılı ortamdaki verileri elektronik ortama aktarır. | |
| BT.6.1.3.3. Elektronik ortamdaki verilerin sınıflanması ve saklanması için doğru yaklaşımları uygular. | |
| BT.6.1.3.4. Dosya ve klasör sıkıştırma işlemlerini yapar. | |
| BT.6.1.3.5. Dosyaların saklanması ve dosyalara erişilmesi konusunda strateji geliştirir. | |
| BT.6.2.1.1. İnternet etiğinin önemini ifade eder. | |
| BT.6.2.1.2. Etik ilkelerin ihlali sonucunda karşılaşılabilecek durumlara örnekler verir. | |
| BT.6.2.1.3. Siber zorbalık kavramını açıklayarak korunma amacıyla alınabilecek önlemleri tartışır. | |
| BT.6.2.1.4. Telif hakkı kavramını ve önemini araştırır. | |
| BT.6.2.1.5. Kullanım haklarını düzenleyen lisans türlerini açıklar. | |
| BT.6.2.1.6. Bilişim suçlarının neler olduğunu açıklayarak ilgili kanunları özetler. | |
| BT.6.2.1.7. Bilişim suçlarına karşı alınabilecek önlemler ve stratejiler geliştirir. | |
| BT.6.2.1.8. Bilişim teknolojilerinin sosyal ve kültürel hayata katkıları ve riskleri örnekler üzerinden tartışır. | |
| BT.6.2.2.1. Dijital paylaşımların kendisi ve başkaları üzerindeki etkilerini fark eder. | |
| BT.6.2.2.2. Öğrenci, bilişsel ve ahlaki gelişimine uygun olan dijital oyun ve içerikleri ayırt eder. | |
| BT.6.2.3.1. Bilişim teknolojilerinin kullanımında gizlilik ve güvenlik boyutlarının önemini tartışır. | |

| Kazanımlar | Soru Sayısı |
|--|--------------------|
| BT.6.2.3.2. Güvenlik açıklarının oluşumu konusunda yorum yapar. | |
| BT.6.2.3.3. Bilgi koruma yöntemlerini ifade eder. | |
| BT.6.2.3.4. Bilgi paylaşımı sürecinde olası riskleri değerlendirerek alınabilecek önlemleri tartışır. | |
| BT.6.2.3.5. Zararlı yazılımları kavrar. | |
| BT.6.2.3.6. Güvenlik yazılımlarının kullanım amaçlarını açıklar. | |
| BT.6.3.1.1. Ağ kurmak için gerekli bileşenleri ve bileşenlerin özelliklerini açıklar. | |
| BT.6.3.1.2. Bir ağdan dosya ve yazıcı paylaşımı yapar. | |
| BT.6.3.1.3. Bilgisayar ağlarının boyutlarına ve bileşenlerine ilişkin farklılıkların nedenlerini tartışır. | |
| BT.6.3.2.1. Arama motorlarını kullanarak ileri düzeyde araştırma yapar. | 1 |
| BT.6.3.2.2. Bilgiye ulaşırken zararlı ve gereksiz içerikleri ayırt eder. | 1 |
| BT.6.3.2.3. Bilgi yönetimi kavramını ve önemini ifade eder. | |
| BT.6.3.2.4. EBA üzerinden farklı içeriklere erişim sağlar. | |
| BT.6.3.3.1. Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecini kavrar. | |
| BT.6.3.3.2. Farklı ve eş zamanlı olarak kullanılan iletişim teknolojilerini sınıflandırır. | |
| BT.6.3.3.3. Forum ve sohbet araçlarını listeler. | |
| BT.6.3.3.4. Sesli ve görüntülü iletişim araçlarını listeler. | |
| BT.6.3.3.5. İletişim süreci açısından araçlar arasındaki farklılıkları tartışır. | |
| BT.6.3.3.6. İhtiyaca göre doğru iletişim aracını seçerek etkili biçimde kullanır. | |
| BT.6.4.1.1. Tablolama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak amaca uygun bir tablo oluşturur. | |
| BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir. | |
| BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar. | 1 |
| BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular. | 1 |
| BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir. | |
| BT.6.4.1.6. Farklı tablolama programlarını keşfeder. | |
| BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır. | |
| BT.6.4.2. Ses ve Video İşleme Programları | |
| BT.6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir. | 1 |
| BT.6.4.2.2. Ses ve video dosyalarını düzenleyebileceği yazılımları kullanır. | |
| BT.6.4.2.3. Ses dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür. | |
| BT.6.4.3.4. Video dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür. | |
| BT.6.4.3.5. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu video dosyasını çevrimiçi ortamda paylaşır. | |

| | |
|--|---|
| BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır. | |
| BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır. | |
| BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler. | |
| BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır. | |
| BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir. | 1 |
| BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder. | |
| BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer. | 1 |
| BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler. | 1 |
| BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller. | |
| BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır. | |
| BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır. | |
| BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar. | |
| BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar. | 1 |
| BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler. | 1 |
| BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur. | |
| BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar. | |
| BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur | |
| BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar. | |
| BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur. | |
| BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar. | |
| BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur. | |
| BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar. | |
| BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer. | |
| BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir. | |

Burcu Yılmaz
Bilişim Teknolojileri Öğretmeni